STATUT

LWOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU SZACHOWEGO

LWÓW 1933

NAKŁADEM LWOWSK. OKR. ZWIĄZKU SZACHOWEGO

STATUT

LWOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU SZACHOWEGO WE LWOWIE.

I. Nazwa, siedziba, teren działalności.

§. 1. Stowarzyszenie nosi nazwę: Lwowski Okręgowy Związek Szachowy.

Związek używa pieczęci z napisem: Lwowski Okręgowy Związek Szachowy.

§. 2. Siedzibą Związku jest Lwów.

§. 3. Działalność Lwowskiego Okręgowego Związku Szachowego obejmuje teren 3-ch województw południowo-wschodnich.

§. 4. Językiem urzędowym jest język polski. Inne języki korzystają z praw przyznanych ustawami.

§. 5. Lwowski Okręgowy Związek Szachowy jest osobą prawną i korzysta z wszelkich praw z tego tytułu przysługujących, w szczególności z prawa posiadania własnego majątku ruchomego i nieruchomego, nabywania i zbywania majątku, zawierania wszelkiego rodzaju umów i kontraktów, oraz występowania w sądzie przez odpowiednio upoważnionych pełnomocników.

II. Cele i środki.

§. 6. Celem Związku jest rozwój i rozpowszechnienie gry i kompozycji szachowej na terenie swej działalności.

§. 7. Do celu tego dąży Związek z zachowaniem obowiązujących praw i przepisów przez urządzanie turniejów międzymiastowych oraz wszelkiego rodzaju zawodów i imprez szachowych.

Współdziałanie w tworzeniu klubów i sekcyj szachowych, przy istniejących stowarzyszeniach na terenie swej działalności.

Wydawanie pism poświęconych grze i kompozycji szachowej oraz przez propagandę szachów.

Udzielanie opieki i pomocy wszelkim poczynaniom zmierzającym do spopularyzowania gry i kompozycji szachowej.

Wysyłanie szachistów zrzeszonych w Związku na turnieje ogólnopolskie.

Organizację i ogólne kierownictwo grą turniejową szachową.

Reprezentację należących do Związku Członków i potrzeb związanych z rozwojem gry szachowej w stosunkach z instytucjami rządowemi i społecznemi.

Utrzymywanie łączności z innemi organizacjami szachowemi w Polsce.

Na terenie miasta Lwowa do działalności Związku należy

a) organizowanie rozgrywek szachowych międzyklubowych o puhar wędrowny i drużynowe mistrzowstwo miasta Lwowa.

b) organizowanie turnieju o indywidualne mistrzowstwo m. Lwowa.

c) urządzanie i organizacja imprez szachowych wychodzących poza ramy jednego klubu.

III. Członkowie Lwowskiego Okręgowego Związku Szachowego.

§. 8. Członkowie Związku mogą być: a) honorowi, b) wspierający, c) zwyczajni, d) bezpośredni, e) pośredni.

§. 9. Członkowie honorowi obierani są przez Walne Zgromadzenie na wniosek Zarządu w głosowaniu bez dyskusji. Posiadają oni wszelkie prawa Członków bez ich obowiązków. Godność członka honorowego jest dożywotnia.

§. 10. Członkiem wspierającym można zostać przez wpłacenie minimum 150 zł. jednorazowo wzgl. w ratach rozłożonych najwyżej na 2 lata.

§. 11. Członkiem zwyczajnym może zostać każda osoba nieposzkalowanej czci przyjęta przez Zarząd Związku. Od odmownej decyzji służy odwołanie do najbliższego Walnego Zgromadzenia.

§. 12. Członkami bezpośrednimi Związku mogą być wszystkie kluby szachowe i towarzystwa posiadające sekcje szachowe, a istniejące na terenie działalności Związku.

Członkiem związku staje się ten Klub szachowy wzgl. Legalizowane Towarzystwo posiadające sekcję szachową, którego władza statutowa wniesie pisemną prośbę do Zarządu związku o przyjęcie. Od odmownej decyzji Zarządu służy odwołanie do najbliższego Walnego Zgromadzenia.

§. 13. Członkami pośrednimi Związku są osoby zrzeszone w klubach szachowych i towarzystwach posiadających sekcje szachowe należące do Związku.

IV. Opłaty.

§. 14. Opłaty członków bezpośrednich na rzecz Związku obliczane są i wpłacane zależnie od ilości osób faktycznie zrzeszonych w tych stowarzyszeniach. Walne Zgromadzenie corocznie ustala składkę podstawową od jednej osoby, oraz wkładki dla członków zwyczajnych.

Opłaty wnoszone przez członków bezpośrednich są podstawą, dla obliczenia głosów i prawa głosowania przysługującego delegatom ich na Walnem Zgromadzeniu. Każdemu członkowi zwyczajnemu przysługuje na Walnem Zgromadzeniu jeden głos.

V. Prawa i obowiązki Członków.

§. 15. Każdy członek jest obowiązany: przestrzegać statutu, regulaminów i uchwał Związku oraz zarządzeń Władz Związków w ramach niniejszego statutu. Dbać o dobro i rozwój Związku. Wpłacać regularnie wkładki oraz inne opłaty uchwalone przez Walne Zgromadzenie Związku.

§. 16. Każdemu członkowi przysługuje prawo:

Korzystania z wszelkich urządzeń i udogodnień Związku, brania udziału we wszelkich imprezach i rozgrywkach zgodnie z niniejszym statutem na zasadach przewidzanych regulaminami i późniejszemi uchwałami Walnego Zgromadzenia.

Brania udziału w Walnem Zgromadzeniu: Członkom honorowym, wspierającym, zwyczajnym — osobiście, zaś bezpośrednim przez swych 2-ch przedstawicieli — biernego i czynnego prawa wyborczego.

§. 17. Ograniczenie praw i skreślenie z listy członków.

W razie zwłoki przekracającej 3 miesiące w zapłaceniu wkładek i opłat, Zarząd Związku może zawiesić członka w prawach przewidzianych statutem. Jeżeli dany członek zalega z opłatami za okres półtoraroczny może Walne Zgromadzenie na wniosek Zarządu uchwalić skreślenie danego Członka z listy członków Związku.

§. 18. Zwolnienie członka.

Członek Związku może wnieść z własnej inicjatywy pismo do Zarządu z zgłoszeniem swego wystąpienia z Związku. Byłemu członkowi od chwili jego skreślenia wzgl. wystąpienia nie przysługuje żadne prawo ani do wpłat uczynionych przedtem z jakiegokolwiek tytułu na rzecz Zw.

VI. Władze Związku.

§. 19. Władzą ustawodawczą jest Walne Zgromadzenie — Władzą sądowniczą Kolegjum Sędziowskie — Władzą

wykonawczą i administracyjną Zarząd Związku — Komisja Rewizyjna — Komitety specjalne — oraz Sąd Rozjemczy.

§. 20. Najwyższą Władzą Lwowskiego Okręgowego Związku Szachowego jest Walne Zgromadzenie.

Prawo udziału i głosowania w Walnych Zgromadzeniach mają: Członkowie honorowi, wspierający, zwyczajni, oraz bezpośredni. Ci ostatni przez 2-ch pisemnie upoważnionych przedstawicieli, z których tylko jeden upełnomocniony jest do głosowania. Walne Zgromadzenie prawomocne jest przy udziale członków reprezentujących sumę głosów przysługujących lwowskim członkom bezpośrednim. W razie braku quorum Walne Zgromadzenie odbywa się w godzinę później, przyczem jest ważne bez względu na ilość uprawnionych do głosowania.

§. 21. Uchwały zapadają zwykłą większością głosów za wyjątkiem a) Uchwał o zmianie statutu i rozwiązania Związku do ważności których wymagana jest kwalifikowana większość $^{2}/_{3}$ ilości głosów reprezentowanych na Walnem Zgr. przy obecności $^{3}/_{5}$ statutowej ilości członków Walnego Zgromadzenia; b). Uchwał zapadłych na skutek odwołania się do Walnego Zgr. w sprawach przewidzianych statutem, a wymagających $^{3}/_{4}$ głosów obecnych; c). Uchwał o wyborze członków honor. Związku a wymagających $^{4}/_{5}$ głosów obecnych.

§. 22. Zarząd zwołuje Wal. Zgr. z własnej inicjatywy. Zawiadomienia o Wal. Zgr. winne być rozesłane przynajmniej na 2 tygodnie przed terminem i mają zawierać porządek dzienny. Z mocy niniejszego statutu Zarząd winien zwołać Wal. Zgr. rokrocznie w miesiącu grudniu, najpóźniej dnia 20 grudnia, jak również w terminie 14-dniow. na zasadzie żądania Komisji Rewizyjnej wzgl. umotywowanego pisemnego wniosku podpisanego przez członków reprezentujących przynajmniej $^{1}/_{4}$ statutowej ilości głosów.

Głosowanie jest jawne, za wyjątkiem wyboru Prezesa, na wniosek może być uchwalona tajność głosowania.

Wnioski poza porządkiem dziennym mogą być dopuszczone we wszystkich sprawach. Wnioski wymagające kwalifikowanej większości muszą być podane do wiadomości Członków na 14 dni przed terminem Walnego Zgromadzenia. Zgromadzeniu przewodniczy Prezes wzgl. Jego zastępca.

§. 23. Do stałego porządku dziennego Zwyczajnego Walnego Zgromadz. należy:

a) zatwierdzenie protokółu ostatniego Walnego Zgromadzenia,

b) przyjęcie do wiadomości sprawozdań Zarządu i Komisji Rewizyjnej za okres ubiegły, oraz udzielenie absolutorjum Zarządowi,

c) wybór władz Związku,

d) zatwierdzenie planu działalności i preliminarza budżetowego na rok najbliższy,

e) wnioski Zarządu oraz wnioski członków zgłoszone na dwa tygodnie przed datą Walnego Zgromadzenia.

§. 24. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie może Zarząd zwołać z własnej inicjatywy oraz w wypadkach i sposobem przewidzianym w §. 22.

W tych wypadkach winno ono być zwołane w terminie najdalej 6-tygodniowym od daty złożenia umotywowanego pisemnego żądania. Na porządku dziennym Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia mogą znajdować się tylko te sprawy, które były przyczyną jego zwołania.

§. 25. Do wyłącznej kompetencji Walnych Zgromadzeń należy:

a) Zatwierdzanie komentarzy i przepisów do niniejszego statutu,

b) Zmiana niniejszego statutu i likwidacja Związku,

c) Wybór członków honorowych,

d) Nabywanie, zbywanie i obciążenie nieruchomości,

e) Rozstrzyganie odwołań do Walnego Zgr. w wypadkach przewidzianych niniejszym statutem.

§. 26. Zarząd Związku składa się z Prezesa, 2-ch wiceprezesów, sekretarza oraz jego zastępcy, skarbnika oraz jego zastępcy, oraz 3-ch członków bez teki oraz ich zastępców.

Posiedzenia Zarządu są ważne przy obecności przynajmniej 3-ch członków Zarządu. Na posiedzeniach Zarządu decyduje zwyczajna większość głosów.

§. 27. Zadaniem Zarządu jest reprezentacja Związku nazewnątrz przez Prezesa wzgl. jego zastępcę i Sekretarza wzgl. jego zastępcę, — oraz kierownictwo życiem Związku i jego pracami w granicach niniejszego statutu i uchwał Walnych Zgromadzeń.

Do obowiązków Zarządu należy w szczególności:

a) przyjmowanie i wykreślanie członków, oraz prowadzenie szczegółowej listy członków,

b) stawianie wniosków o wybór członków honorowych,

c) zarządzanie funduszami Związku w granicach preliminarzy ustalonych na Walnych Zgromadzeniach,

d) administrowanie majątkiem Związku i prowadzonemi przez związek przedsiębiorstwami,

e) opracowywanie na Walne Zgromadzenie projektów dotyczących zakresu i podstawy działalności organizacyjnej,

f) organizowanie zawodów oraz wszelkich imprez szachowych, oraz udzielanie aprobaty i Opieki Związku imprezom szachowym organizowanym przez Członków lub osoby prywatne, g) Czuwanie nad przestrzeganiem statutu, regulaminów i uchwał Wal. Zgromadzenia,

h) Sporządzanie rocznych sprawozdań z działalności Związku,

i) wybór kapitana Związkowego.

§. 28. Obowiązki i prawa Prezesa.

Prezes Związku zwołuje i przewodniczy na Zgromadzeniach jak i wszelkich posiedzeniach Zarządu, i zastępuje Związek nazewnątrz.

Razem ze sekretarzem wzgl. skarbnikiem podpisuje wszelką korespondecję, ponadto Prezes spełnia te funkcje i posiada taką władzę jaką poruczy mu Wal. Zgromadzenie uchwałą wzgl. regulaminem specjalnym.

§. 29. Zastępcy Prezesa przysługują wszelkie prawa Prezesa i obarczają go wszelkie tegoż obowiązki, w wypadkach gdy Prezes funkcyj swych sprawować nie będzie.

§. 30. Obowiązki i prawa sekretarza.

Sekretarz prowadzi protokóły zebrań Zarządu i Walnych Zgromadzeń, załatwia wspólnie z Prezesem korespondencję Związku. Prowadzi ewidencję członków Związku — i o zmianach zawiadamia skarbnika. Zastępca jego spełnia te funkcje gdy on ich spełniać nie może.

§. 31. Obowiązki i prawa skarbnika.

Skarbnik zawiaduje księgą kasową, inwentarzem i majątkiem Związku. Wypłaca zobowiązania Związku i inkasuje należytości. Sporządza i podpisuje wraz z Prezesem korespondencję Związku natury finansowej. Wszelkie wypłaty uskutecznia na pisemne zlecenie Zarządu. Jest referentem budżetowym Związku, przygotowuje preliminarz i sprawozdanie kasowe dla Zarządu. Zastępca skarbnika pełni tegoż funkcje — gdy on ich sam spełnić nie może.

§. 32. Komisja Rewizyjna.

Walne Zgromadzenie wybiera Komisję Rewizyjną na rok następny. Komisja Rewizyjna składa się z 3-ch członków, wybiera z pośród siebie przewodniczącego — posiedzenia

odbywa w miarę własnego uznania i rządzi się ustanowionym w własnem zakresie regulaminem. Odpowiedzialna jest przed Walnem Zgromadzeniem. Zadaniem jej jest kontrola nad majątkiem Związku i złożenie sprawozdania co do wykonania budżetu z wnioskiem co do absolutorjum Zarządu na Walnem Zgromadzeniu.

§. 33. Kolegjum Sędziowskie.

Kolegjum Sędziowskie składa się z Przewodniczącego oraz 7-miu Członków wybieranych co roku przez Wal. Zgromadzenie. Prezes Związku nie może być przewodniczącym Kolegjum Sędziowskiego. Do Kolegjum Sędziowskiego należy całokształt władzy sądowniczej na terenie Związku, w dziedzinie szachowej. Pozatem Kolegjum Sędziowskie może stawiać wnioski i projekty ustawodawcze za pośrednictwem Zarządu na Wal. Zgromadzenie. Przepisy wewnętrzne i sposób funkcjonowania określa osobny regulamin, zatwierdzony przez Walne Zgromadzenie.

§. 34. Komitety specjalne.

Walne zgromadzenie może dla ściśle określonych celów, jak zawodów czy imprez, powoływać komitety specjalne, n. p. komitet prasowy, radjowy i tp.

§. 35. Fundusze Związku.

Na fundusze Związku składają się:

a) Wpisowe i wkładki członków, subwencje, zapisy i ofiary dobrowolne, dochody z majątku posiadanego przez Związek, przedsiębiorstw i wydawnictw prowadzonych przez Związek. Dochody z imprez organizowanych przez Związek — członków lub osoby prywatne pod egidą Związku.

b) Zaciąganie zobowiązań materjalnych.

Związek zaciąga zobowiązania materjalne do wysokości 250 zł, za podpisem Prezesa i Skarbnika, na podstawie uchwały Zarządu. — Zobowiązania ponad kwotę 250 zł, wymagają uchwały Walnego Zgromadzenia.

§. 36. Uprawnienia dyscyplinarne.

Zarząd Związku posiada wobec Członków Związku następujące uprawnienia dyscyplinarne:

a) upomnienie,

b) zawieszenie w prawach,

c) zawieszenie działalności aż do zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie jako wykluczenie Członka.

Członkom przysługuje prawo odwołania się od orzeczeń Zarządu do Walnego Zgromadzenia.

§. 37. Zmiany Statutu i likwidacja Związku.

O zmianie statutu oraz o rozwiązaniu Związku decyduje Walne zgromadzenie sposobem przewidzianym w§. 21 niniejszego statutu. W razie likwidacji, majątkiem Związku rozporządza Walne Zgromadzenie które zadecydowało o rozwiązaniu, a oile z jakichkolwiek powodów takiej uchwały nie powzięło — majątek przechodzi w równej części na członków Związku. Wnioski o zmianę statutu i rozwiązanie Związku nie mogą być zgłoszone jako wnioski nagłe, lecz muszą się znajdować na porządku dziennym w przepisany sposób (§. 22. ust. 3).

Wnioski członków i Zarządu o zmianę statutu podaje Zarząd do wiadomości innych członków, wraz z projektem tychże zmian, na 14-dni przed terminem Walnego Zgromadzenia.

§. 38. Zastrzeżenie.

Związek jest instytucją apolityczną, sportowo-intelektualną placówką, gdzie wszelkie gry hazardowe są wykluczone.

§. 39. Lwowski Okręgowy Związek Szachowy jest członkiem Polskiego Związku Szachowego w Warszawie. Z tego tytułu ciąży na nim obowiązek przeprowadzania rozgrywek oraz mistrzowstw szachowych — oraz inne obowiązki określone w przepisach i regulaminach wydawanych na podstawie statutu Polskiego Związku Szachowego.

§. 40. Sąd Polubowny.

Spory wynikłe ze stosunków stowarzyszeniowych, zarówno między członkami, jak i między nimi a władzami stowarzyszenia — rozstrzyga Sąd Polubowny — w skład którego obie strony wybierają po jednym arbitrze, ci zaś, superarbitra. W razie braku zgody obu arbitrów co do osoby superarbitra rozstrzyga los. Orzeczenia Sądu Polubownego są ostateczne. Sądowi Polubownemu nie podlegają oficerowie w służbie czynnej.

Na mocy decyzji Wojewody Lwowskiego z dnia 14. czerwca 1933 r. Nr. B. P. 62/536 Stow. ex 1933 r. wydanej na podst. art. 21. prawa o stowarzyszeniach z dnia 27/X 1932 r. (Dz. U. R. P. Nr. 94. poz. 808) wpisano do rejestru Stowarzyszeń i Związków Urzędu Wojewódzkiego Lwowskiego pod Nr. 16. (związek pod nazwą LWOWSKI OKRĘGOWY ZWĄZEK SZACHOWY z siedzibą we Lwowie.

Lwów, dnia 14. czerwca 1933.

Za Wojewodę: *Mr. Józef Cholewczuk*, referendarz.

REGULAMIN
Kolegjum Sędziowskiego Lwowskiego Okręgowego Związku Szachowego.

§. 1.

Kolegjum sędź. Lw. Okr. Zw. Szach. składa się:

1) z przewodniczącego Kol. sędź., którego wybiera rokrocznie Walne Zgromadzenie Związku z pośród delegatów Klubów,

2) z 7-miu członków, których wybiera rokrocznie Walne Zgromadzenie Związku z pośród delegatów Klubów z tem, że dwóch członków Koła sędź. nie może należyć do jednego Klubu.

Kol. sędź. tworzy jeden senat pod przewodnictwem Przewodniczącego wzgl. jednego z dwu wice-przewodniczących i funguje w pełnym składzie — z wyłączeniem członków regulaminowo przeszkodzonych na zasadzie niżej podanych — jako senat orzekający czy sąd dyscyplinarny, wydając orzeczenia prawomocne i ostateczne. Do wydania orzeczeń prawomocnych konieczna jest obecność najmniej 5-ciu członków (wraz z Przewodniczącym). Kol. Sędź. Członkowie regulaminowo przeszkodzeni nie wchodzą w skład kompletu.

§. 2.

Kompetencja przedmiotowa Kol. Sędź.

Do Kol. Sędź. należy:

1) wyznaczanie sędziów jednostkowych do rozgrywek międzyklubowych,

2) rozstrzyganie wszelkich sporów i protestów klubów, należących do Związku i sędziów jednostkowych, a wynikłych na tle rozgrywek, aranżowanych przez Związek. (Senat orzekający).

§. 3.

Kompetencja penitencjarna Kol. Sędź.

Kol. Sędź. przy sposobności rozpatrywania protestu, może — poza rozstrzygnięciem czysto rzeczowem — na zasadzie regulaminu skazać klub lub indywidualnego tegoż członka za rażące pogwałcenie etyczno-moralnych zasad gry, na następujące kary wedle wielkości przewinienia — o ile tego nie przewiduje specjalny regulamin, a mianowicie:

naganę pisemną,

2) dyskwalifikacją zawodnika terminową — najdalej na przeciąg dwóch lat od daty orzeczenia.

Ad. 1). Naganę pisemną udziela się w treści orzeczenia z podaniem do wiadomości wszystkich klubów należących do Związku.

Dyskwalifikacja zawodnika dotyczy tylko jego samego, a nie klub tzn., że dany klub w jego miejsce do dalszych rozgrywek w czasie trwania dyskwalifikacji musi wstawić innego zawodnika pod groźbą walkoweru.

O ile dyskwalifikacja dotyczy kapitana drużyny, który jako taki został ukarany, zastępuje go w charakterze kapitana aż do końca turnieju jego zastępca.

§. 4.

Obowiązki Kol. Sędź.

A). Przewodniczący Kol. Sędź.

1) zwołuje posiedzenie konstytuujące w terminie do 14 dni od chwili swego wyboru i przewodniczy na niem. Na tem posiedzeniu wybiera się 2 wice-przewodniczących i 1 sekretarza.

2) Układa z góry na cały okres swego urzędowania sposób sędziowania i kolejkę sędziów jednostkowych do rozgrywek międzyklubowych.

3) przewodniczy w senacie orzekającym wzgl. w sądzie dyscyplinarnym,

4) podpisuje wszelkie orzeczenia i uchwały zapadłe większością głosów,

5) zawiesza orzeczenia sędziego jednostkowego, oddając je do senatu orzekającego z własnej inicjatywy lub na odwołanie strony, po myśli §. 6 niniejszego regulaminu,

6) czuwa nad całokształtem funkcjonowania Kol. Sędź.

B). Wice-przewodniczący Kol. Sędź.

1) zastępuje przewodniczącego, jeżeli ten jest regulaminowo przeszkodzony,

2) bierze udział w senacie orzekającym wzgl. sądzie dyscyplinarnym.

C). Sekretarz prowadzi protokoły posiedzeń Kol. Sędź. i wysyła wszelkie komunikaty i uchwały z tem związane do poszczególnych klubów.

D). Członkowie Kol. Sędź. biorą udział w senacie orzekającym wzgl. sądzie dyscyplinarnym.

§. 5.

Sposób orzekania.

Przewodniczący Kol. Sędź. otrzymawszy protest winien:

1) rozpisać rozprawę w terminie do dni 14-tu, zawiada-

miając strony i ewentualnych świadków o terminie, miejscu i przedmiocie sporu, za potwierdzeniem odbioru wezwania,

2) zaopatrzyć się w potrzebne do rozstrzygnięcia regulamina i uchwały,

3) zebrać skład senatu,

4) przeprowadzić rozprawę przez wysłuchanie stron, ewentualnych świadków wzgl. zbadanie dokumentów czy analizę partji i wydać pisemne orzeczenie z motywami wedle §. 9.

5) Nad orzeczeniem głosuje zawsze Przewodniczący Kol. Sędź. i parzysta ilość członków Kol. Sędź. z wyłączeniem regulaminowo przeszkodzonych. O ile, obecna jest nieparzysta ilość członków Kol. Sędź. zostaje jeden do każdego głosowania wylosowany. Wstrzymanie się od głosowania jest niedopuszczalne. Głosowanie jest tajne.

6) przesłać orzeczenie pisemne do członka Prezydjum prowadzącego ewidencję wyników.

§. 6.
Przepisy dyscyplinarne Kol. Sędź.

Członek Kol. Sędź. który nie jawi się bez usprawiedliwienia na posiedzeniu senatu podlega karze:

1) za pierwszym razem nagany,

2) za drugim razem skreśleniu z listy członków Kol. Sędź. na dany rok, a w jego miejsce Kol. Sędź. kooptuje członka z innego Klubu. Decyzję w tym kierunku wydaje sąd dyscyplinarny we formie orzeczenia.

§. 7.
Przeszkody regulaminowe w orzecznictwie.

1) Sędzia jednostkowy nie może fungować w rozgrywce swego klubu,

2) Członek K. S. nie może głosować nad orzeczeniem — jeżeli klub do którego należy jest interesowany w spodziewanem orzeczeniu lub gdy fungował przy rozgrywce, w której wynikł dany spór, jako sędzia jednostkowy.

3) Przedwodniczący K. S. nie może przewodniczyć w senacie, ani podpisywać orzeczenia sędziego jednostkowego — jeżeli spodziewane wzgl. już zapadłe orzeczenie dotyczy jego klubu.

§. 8.
Protest.

Protest winien być zgłoszony zaraz po zajściu przyczyny sędziemu jednostkowemu a w każdym razie wniesiony na piśmie w terminie prekluzyjnym do 48 godzin względnie

do 48 godzin od powzięcia do wiadomości na ręce Przewodniczącego Kol. Sędź.

Protest winien zawierać:

a) adres (przewodniczący K. S.),
b) nazwę klubu protestującego,
c) krótki opis stanu faktycznego,
d) żądanie protestu (wniosek na treść orzeczenia),
e) podstawa prawna żądania,
f) dowody na stwierdzenie stanu faktycznego,
g) podpis władz klubu protestującego,
h) pełnomocnictwo do zastępstwa klubu.

§. 9.

Orzeczenie.

Orzeczenie winno zawierać:

1) skład senatu,
2) data rozprawy,
3) orzeczenie (senat),
4) motywy orzeczenia,

podpis przewodniczącego Kol. Sędź. względnie jego zastępcy.

§. 10.

Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem 15. stycznia 1933. Z tym dniem traci moc obowiązania Regulamin Kolegjum Sędź. Ligi Szachowej m. Lwowa z dnia 1 stycznia 1932 r.

REGULAMIN
turnieju o mistrzostwo m. Lwowa.

§. 1.

Lwowski Okręgowy Związek Szachowy — obejmuje w zakres swej czynności rokrocznie urządzanie turnieju o o mistrzowstwo Lwowa na następujących zasadach:

§. 2.

Turniej o mistrzowstwo Lwowa składać się będzie z następujących grup rozrywkowych:

a) turnieju eliminacyjnego do turnieju o mistrzowstwo Lwowa,

b) turnieju o mistrzowstwo Lwowa.

§. 3.

Turniej eliminacyjny mistrzowstwa Lwowa.

Rokrocznie dnia 15. września rozpoczyna się turniej

eliminacyjny do mistrzowstwa Lwowa. Do turnieju eliminacyjnego może zgłosić się każdy stale zamieszkały na terenie trzech województw Małopolski wschodniej, za opłatą w kwocie 10 zł. Członkowie Związku opłacają połowę t. j. 5 zł. Zgłoszenia przyjmuje skarbnik Ligi do dnia 10. września włącznie.

O ile liczba zgłoszonych przewyższa 24-ch, Komitet turniejowy dzieli ich na grupy z tem, że ilość zawodników w poszczególnych grupach nie może przekroczyć 20-tu.

Grupy powyższe rozgrywają po jednej partji między sobą. Z turnieju eliminacyjnego 10-ciu zawodników zajmujących czołowe miejsce w poszczególnych grupach zostaje dopuszczonych do turnieju o mistrzowstwo Lwowa. Na wypadek, gdyby w poszczególnych grupach, kilku zawodników na ostatniem miejscu, uprawniające do wejścia do wyż wspomnianej dziesiątki miało równą ilość punktów, nastąpi między nimi rozgrywka o wejście do dziesiątki. Na wypadek rozgrywek w trzech lub więcej grupach, zawodnicy ostatnich miejsc wchodzących w rachubę rozgrywają między sobą o wejście do dziesiątki.

§. 4.
Turniej o mistrzowstwo Lwowa.

W dwa tygodnie po ukończeniu turnieju eliminacyjnego rozpoczyna się rokrocznie turniej o mistrzowstwo Lwowa. W turnieju o mistrzowstwo Lwowa może brać udział łącznie najwyżej 16-tu zawodników, a mianowicie w tę liczbę mają prawo wejść:

a). wszyscy ci, którzy w turniejach dotychczasowych o mistrzowstwo Lwowa za ostatnich lat 5. uzyskali pierwszą, drugą lub trzecią nagrodę, za złożeniem taksy w kwocie 20 (dwudziestu) złotych,

b). wszyscy inni, ogólnie znani, silni zawodnicy — o ile ich za takich uzna Komitet turniejowy za złożeniem taksy w kwocie 20 (dwudziestu) złotych,

c). 10-ciu zawodników sklasyfikowanych po myśli §. 3. niniejszego regulaminu.

O ile liczba zgłoszonych w myśl ustępu a). i b). przekroczy cyfrę 6, to Komitet turniejowy ustali przedewszystkiem skład 6-tki, przyczem pierwszeństwo mają zawodnicy grupy a). wedle miejsc (przy równych miejscach pierwszeństwo ma miejsce z bliższego turnieju) a następnie z grupy b). uznani przez Komitet za silniejszych. Pozostali

mogą wejść w skład 16-ki turniejowej przez rozgrywki dodatkowe na następujących zasadach:

Zawodnicy zgłoszeni na zasadzie §. 4. ust. b). przez Komitet turniejowy niewliczeni do 6-tki, rozgrywają trzy partje z najsłabszymi zawodnikami z 10-tki turnieju eliminacyjnego za opłatą 10 (dziesięciu) złotych.

Zwyciężony w powyższej rozgrywce odpada z turnieju o mistrzowstwo Lwowa. Wynik remisowy uważany będzie za zwycięstwo uczestnika turnieju eliminacyjnego.

Po powyższem skompletowaniu zespołu zawodników — mających rozegrać turniej o mistrzowstwo Lwowa — Komitet turniejowy wedle tabel Ranneforta ustali porządek rozgrywek.

§. 5.

Władze turnieju.

Zgromadzenie Związku wybiera następujące władze turnieju:

1). Komitet turniejowy złożony z 5-ciu osób,

2). Komitet nagrodowy w dowolnej ilości osób,

3). Kierownika turnieju i jego trzech zastępców.

§. 6.

Do Komitetu turniejowego należy:

a). obwieszczenie turnieju i wyznaczenie lokalu,

b). przyjmowanie zgłoszeń zawodników i zbieranie taks,

c). sprawdzanie, czy odpowiadają warunkom przewidzianym w §. 4,

d). ustalenie porządku rozgrywek w każdej grupie w myśl §. 3. i 4,

e). weryfikacja wyników i zarządzanie dodatkowych rozgrywek,

wszystkie sprawy, związane z organizacją gry.

§. 7.

Komitet nagrodowy.

Do Komitetu nagrodowego należy uzyskanie i rozdział nagród.

§. 8.

Nagrody.

Komitet turniejowy w łączności z Komitetem nagrodowym ustala i ogłasza nagrody po zamknięciu turnieju eliminacyjnego conajmniej na dwa dni przed rozpoczęciem turnieju o mistrzowstwo Lwowa.

Fundusz nagrodowy stanowi:

1). uzualna nagroda gm. m. Lwowa dla mistrza,
2). wszystkie wpływy z opłat zawodników.

Powyższe fundusze zabezpieczają ustalenie pierwszych trzech nagród.

Uzyskanie i ustalenie dalszych nagród, pozostawia się inicjatywie Komitetu nagrodowego, który winien się postarać conajmniej o dwie dalsze nagrody.

§. 9.
Kierownik turnieju.

Do kierownika turnieju należy:

a). pilnowanie porządku w czasie gry,

b). wydawanie szachów, blankietów i zegarów,

c). obwieszczenie z góry na cały turniej na tablicy w lokalu rozgrywek kolejki wyznaczonych zawodników, jak i obwieszczenie wszelkich zarządzeń Komitetu turniejowego, czy orzeczeń sądu turniejowego,

d). przestrzeganie, by nikt z widzów (kibiców) nie przeszkadzał w grze, jak i wszelka w tym kierunku interwencja,

e). zarządzanie przerw gry i wyznaczenie dodatkowych terminów do jej ukończenia (§. 16 i 17),

f). przesuwanie terminu na wypadek usprawiedliwionego niestawiennictwa zawodnika na zasadzie §. 12,

g). ustalanie terminów wcześniejszych za obopólną zgodą zawodników,

h). przyznawanie walkoweru czy to z powodu niestawiennictwa, czy kontumacji na wypadek przekroczenia czasu,

i). odbieranie blankietów od zwycięzcy po skończonej partji,

j). prowadzenie podręcznych tabel wyników i dziennika gry,

k). pilnowanie, by wszystkie zasady gry i przepisy regulaminu były przez zawodników bezwzględnie przestrzegane,

l). oddawanie partji z urzędu do Sądu turniejowego na wypadek pogwałcenia zasad gry szachowej lub przepisów obowiązujących regulaminów, przez jednego zawodnika, z własnej inicjatywy, choćby nawet wbrew woli tegoż przeciwnika,

ł). przyjmowanie wszelkich protestów i zażaleń, wnoszonych przez zawodnika na piśmie do Sądu turniejowego.

Do każdego protestu winien kierownik turnieju względnie odnośny zastępca dołączyć pisemne oświadczenie się

w danej sprawie, jak również w wypadku oddawania sprawy do Sądu z własnej inicjatywy ma prawo kierownik żądać oświadczeń pisemnych odnośnych zawodników.

Protesty zawodników winien kierownik turnieju, względnie jego zastępca w przeciągu 48 godzin doręczyć przewodniczącemu Kolegjum Sędziowskiego.

§. 10.

Sąd turniejowy.

Sąd turniejowy stanowi Kolegjum Sędziowskie Związku i rozstrzyga wszelkie protesty wniesione tak z urzędu przez kierownika turnieju, jak i przez poszczególnych zawodników za pośrednictwem tego pierwszego na zasadach cytowanych w niniejszem regulaminie i regulaminie Kolegjum Sędziowskiego Lwowskiego Okr. Związku Szachowego.

ZASADY OGÓLNE ROZGRYWEK

§. 11.

Segregacja zawodników.

O ile w turnieju eliminacyjnym nastąpi podział na grupy z powodu większej ilości zawodników — Komitet turniejowy zawodników silniejszych stosunkowo rozdzieli przed losowaniem na poszczególne grupy, a później przeprowadzi losowanie w każdej grupie i wedle tabel Ranneforta ustali porządek rozgrywek.

§. 12.

Termin rozgrywek.

Rozgrywki będą wyznaczone trzy razy w tygodniu, zasadniczo o godz. 18-tej. Wyjątkowo dla zawodników zawodowo przeszkodzonych, godzina rozpoczęcia gry może być przesunięta najpóźniej do godz. 20-tej, co winno być zgłoszone kierownikowi turnieju conajmniej na 3 dni.

Odroczenie rozgrywki na wyznaczony termin jest dozwolone tylko na wypadek choroby zawodnika, stwierdzonej świadectwem lekarskiem. Świadectwem lekarskiem legitymować się można w ciągu całego turnieju eliminacyjnego i głównego (najwyżej trzy razy) a łączny czas słabości nie może przekroczyć tygodnia.

Odroczoną rozgrywkę wyznacza kierownik turnieju na dnie nie kolidujące z ogólnie wyznaczonemi terminami.

Każdy zawodnik może się umówić ze swym przeciwnikiem i za zgodą kierownika turnieju i tegoż aprobatą, przesunąć daną rozgrywkę na termin wcześniejszy.

Powyższą umowę winien kierownik zanotować w dzienniku rozgrywek.

§. 13.

Każda partja musi być przez każdego zawodnika własnoręcznie pisana i to tak poprawnie, by dała się odtworzyć pod groźbą utraty punktu.

§. 14.

Gra prowadzona będzie wedle zasad F. I. D. E, przyjętych przez Polski Związek Szachowy (Świat Szachowy nr. 10/11 1932).

§. 15.

Zegary są obowiązkowe. W razie niestawienia się gracza na termin ustalony do rozgrywki, puszcza się jego zegar w ruch, a po upływie 2 godzin, następuje przegrana partji na podstawie kontumacji.

W razie niezgłoszenia się obu zawodników do rozgrywki, uznaje się partję za przegraną dla obydwóch.

§. 16.

Przerwa gry.

Gra może być przerwana nie wcześniej jak po 4 godzinach od jej rozpoczęcia. W razie przerwy na żądanie jednego z grających zawodnik robiący tę propozycję winien zgłosić się bezzwłocznie u kierownika, następnie uczynić normalne posunięcie, przeciwnik ma na nie odpowiedzieć, a dopiero następne posunięcie oddaje proponujący w zamkniętej i podpisanej przez obu graczy kopercie kierownikowi turnieju. Kierownk do obu blankietów dodaje adnotację ostatniej pozycji.

Jeżeli oddający posunięcie do koperty notuje niemożliwie do odczytania lub wykonania — uznaje się partję jego bezwzględnie za przegraną.

§. 17.

Przegrane partje muszą być bezwzględnie dokończone najdalej w ciągu 7-miu dni. Zawodnik, który się uchyla od ukończenia przerwanej partji w powyższym terminie, sam ją przegrywa, co kierownik turnieju zaznacza na odnośnym blankiecie.

Rozgrywki ostatnich partji turniejowych nie mogą nastąpić, zanim wszystkie przerwane partje nie zostaną rozegrane.

Partje przerwane, któreby wstrzymywały dokończenie

turnieju, muszą być na żądanie kierownika rozegrane w ciągu 3 dni.

§. 18.

Czas namysłu.

40 posunięć w pierwszych dwu godzinach i 20 posunięć w każdej następnej godzinie z uwzględnieniem poprzednio zaoszczędzonego czasu.

Przekroczenie czasu powoduje dla odnośnego zawodnika utratę punktu.

§. 19.

Zawodnik, który z powodu niestawiennictwa dopuści do trzech walkowerów w terminach bezpośrednio po sobie następujących, albo pięciu bez względu na ich porządek, zostaje skreślony z mistrzowstwa przez kierownika turnieju i zdyskwalifikowany o ile swego niestawiennictwa nie usprawiedliwi świadectwem lekarskiem lub wiarygodnem zaświadczeniem przeszkody zawodowej do dni 14-tu od pierwszej nieobecności. Dyskwalifikacja uniemożliwia wzięcie udziału w następnym turnieju o mistrzowstwo indywidualne miasta Lwowa.

§. 20.

Jeżeli zawodnik zostaje skreślony z turnieju w czasie trwania pierwszej jego połowy, skreśla się jego wyniki.

Z drugiej połowy turnieju zapisuje się niegrane partje jemu jako przegrane, jego przeciwnikom zaś, jako wygrane.

Do obliczenia połowy miarodajną jest początkowa ilość graczy.

§. 21.

Partja wygrana liczy się za jeden punkt, partja nierozstrzegnięta (remis), za pół punktu, partja przegrana za zero.

§. 22.

Wszelkie umowy przesądzające wynik partji, pobłażanie w grze, oddawanie partji mających jeszcze szanse choćby na remis i t. p. — jest niedopuszczalne i powoduje dyskwalifikację gracza przez Sąd turniejowy.

§. 23.

Analizowanie partyj przerwanych przy pomocy osób drugich czy to w lokalu turniejowym, czy poza nim jest bezwarunkowo wzbronione. W razie stwierdzenia takiego faktu, partja zostanie dla analizującego uznana za przegraną, sam gracz zaś, oraz osoby analizujące, o ile są członkami klubu lub turnieju ulegną dyskwalifikacji.

§. 24.

Obowiązki i prawa zawodnika

Każdy zawodnik winien z chwilą zgłoszenia się, zaznajomić się dokładnie z treścią niniejszego regulaminu, gdyż nieznajomością tegoż zasłaniać się nie może.

Od zarządzeń i decyzji Komitetu turniejowego i kierownika turnieju, przysługuje zawodnikowi prawo wniesienia protestu pisemnego do Sądu turniejowego w terminie prekluzyjnym 24 godzin na ręce kerownika turnieju, ale tylko z powodu pogwałcenia mniemanego niniejszego regulaminu.

Zawodnikowi w czasie gry nie wolno z przeciwnikiem, jak i z osobami postronnemi o toczącej się partji rozmawiać.

Wpływ osób trzecich na poszczególne ciągi, jak i na całą partję nie daje podstawy do wniesienia protestu.

§. 25.

Za mistrza Lwowa uważa się tego zawodnika, który uzyska największą ilość punktów w turnieju o mistrzowstwo Lwowa i tytuł ten zatrzymuje zwycięzca na dany rok.

Jeżeli w turnieju o mistrzowstwo Lwowa największą ilość punktów zdobędzie kilku zawodników, to Komitet turniejowy zarządzi dodatkową rozgrywkę o tyutł mistrza.

REGULAMIN

rozgrywek szachowych dla turnieju o puhar wędrowny i mistrzostwo drużynowe m. Lwowa.

§. 1.

Lwowski Okręgowy Związek Szachowy urządza rokrocznie turniej o puhar wędrowny i mistrzowstwo drużynowe miasta Lwowa.

§. 2.

Udział.

W turnieju o puhar wędrowny i mistrzowstwo drużynowe miasta Lwowa mogą rozgrywać kluby szachowe, będące członkami Związku, — które zgłoszą swój udział pisemnie do Prezydjum Związku do dnia 1-go stycznia każdego roku i spełnią warunki poniżej przewidziane.

§. 3.

Sposób rozgrywki.

Rozgrywki odbywają się drużynami po 10 zawodników w dwu rundach t. zn. match i rewanż. Pierwsza runda

w okresie wiosennym w styczniu, lutym i marcu, druga w okresie jesiennym w październiku, listopadzie i grudniu.

O ile udział w turnieju zgłosi więcej jak dwanaście członków Związku, to wówczas następuje podział drużyn na dwie klasy, klasę A i B.

Do klasy A zalicza się 9 najsilniejszych klubów wedle wyników turnieju o puhar wędrowny i mistrzowstwo klubowe za rok ubiegły. O ile wyniki kilku klubów (sekcji) są równe, Prezydjum Zw. zarządza rozgrywki dodatkowe, — zwycięzca(cy) wchodzi(dzą) do klasy A.

Wszystkie inne kluby czy sekcje szachowe, które uzyskały dalsze miejsca (jak 9-te) lub nie brały udziału w zeszłorocznym turnieju z jakiegokolwiekbądź powodu, wchodzą do klasy B. Do klasy B mogą kluby względnie sekcje szachowe A-klasowe zgłosić drugą drużynę zawodników. W tym jednak wypadku zawodnik drużyny A-klasowej nie może brać udział uw rozgrywkach klasy B. Za zawodnika A-klasowego uważa się tego zawodnika, który dwukrotnie w roku rozgrywkowym rozegrał partję w drużynie A-klasowej.

Klub względnie sekcja szachowa, która wystawia dwie drużyny do turnieju, opłaca podwójną wkładkę do Ligi t. zn. 10 złotych półrocznie.

Wkładka półroczna musi być zapłacona przed rozpoczęciem rundy. Klub który nie uiszcza wkładki półrocznej nie zostanie dopuszczony do rozgrywek.

§. 4.
Drużyna.

Do każdej poszczególnej rozgrywki wystawiają kluby po 10 zawodników. Drużyna posiada swego kapitana i zastępcę. Lista zawodników danej drużyny musi być zgłoszona w dwu egzemplarzach w Prezydjum Ligi, gdzie jeden egzemplarz pozostaje dla ewidencji, a drugi po zaopatrzeniu go klauzulą „ujęto w ewidencję zawodników“, data i podpisy Prezesa i sekretarza, otrzymuje kapitan odnośnej druPżyny.

Powyższą listę przy każdej rozgrywce powinien posiadać przy sobie kapitan odnośnej drużyny i okazać ją na żądanie sędziemu jednostkowemu względnie kapitanowi drużyny przeciwnej celem sprawdzenia.

Każdy zawodnik winien posiadać legitymację swego klubu. Legitymacja kapitana drużyny wzgl. jego zastępcy musi posiadać adnotację Prezydjum Ligi, stwierdzając tem ich charakter. Lista zawodników drużyny co do ich ilości

nie jest ograniczona. W rozgrywkach udział brać może tylko zawodnik umieszczony na liście.

Jeżeli dany klub wzgl. sekcja wystawia dwie drużyny do rozgrywek w turnieju, to w liście drużyny A-klasowej przy nazwisku zawodnika, który jest zasadniczo zawodnikiem B-klasy, winien kapitan drużyny A-klasowej wpisywać daty wystawienia do rozgrywki w A-klasie. Po drugim użyciu tego zawodnika — winien kapitan drużyny A-klasowej, spowodować natychmiast skreślenie go z listy zawodników B-klasowych, tak w liście głównej Zw., jak i kapitana drużyny B-klasowej pod groźbą utraty 5-ciu punktów w ogólnym wyniku drużyny A-klasowej i 10 pkt. w ogólnym wyniku drużyny B-klasowej, oraz utraty na rzecz przeciwników wszystkich punktów, które nieskreślony zawodnik w B-klasie zdobył po terminie drugiej gry w A-klasie.

§. 5.

Zawodnik.

Zawodnik może grać w danym półroczu rozgrywkowem (runda wiosenna lub zimowa) w barwach tylko jednego w barwach tylko jednego klubu. Zawodnik, który w jednem półroczu rozgrywkowem (rundzie) brał udział w rozgrywkach dwu klubów, zostaje przez Kolegjum Sędziowskie zdyskwalifikowany do końca roku rozrywkowego a wszystkie zdobyte przez niego punkty od daty udziału w rozgrywkach drugiego klubu zalicza się jako walk-over dla jego przeciwników.

W razie rozwiązania się klubu szachowego w czasie trwania jednej rundy, to członkowie tego klubu, który w tej rundzie już grali w rozgrywkach tego klubu, nie mogą grać w innym klubie, aż do ukończenia tej rundy.

§. 6.

Tabela rozgrywek.

Prezydjum Ligi ustaliwszy numerację drużyn drogą losowania w każdej klasie z osobna, układa kolejki rozgrywek wedle tabel Ranneforta, a całe tabele wraz z terminami i miejscem rozgrywek po zatwierdzeniu ich przez Zgromadzenie Związku podaje do wiadomości interesowanym członkom, podając równocześnie lokal rozgrywek Związku.

§. 7.

Termin rozgrywek.

Rozgrywki odbywają się raz w tygodniu w niedzielę o godz. 16-tej, a to w wiosennej rundzie w lokalu klubu

z niniejszym numerem porządkowym w tabeli rozgrywek, a w jesiennej rundzie odwrotnie.

Lokale muszą być poprzednio zatwierdzone przez Zarząd Związku jako nadające się do rozgrywek.

Dozwolone jest za obopólną zgodą przeciwników przesunięcie dnia i godziny rozgrywki jak również i zmiana lokalu, w ciągu tygodnia przed terminem wyznaczonym. Umowy w sprawie terminu lub rozgrywki muszą być zawarte na piśmie i podpisane przez kapitanów drużyn wzgl. ich zastępców.

§. 7.

Na wypadek, gdy drużyna z bardzo ważnych i uzasadnionych powodów w wyznaczoną niedzielę rozegrać nie może, a przeciwnik na przesunięcie terminu w wyżej wyznaczonym okresie dobrowolnie zgodzić się nie chce, winien kapitan danej drużyny zwrócić się w tej sprawie do Prezesa Związku nie później jak 48 godzin przed wyznaczoną niedzielą godz. 16-ta.

Prezes Związku władny jest w bardzo ważnych wypadkach odroczyć na żądanie lub z urzędu termin rozgrywki — wtedy strona poszkodowana ma prawo wyznaczyć czas rozgrywki, nie później jak do następnego terminu rozrywkowego i w godzinach od 16-tej do 21-szej, podając go pisemnie do wiadomości kapitana drużyny przeciwnej na 48 godzin naprzód.

O ile z tego przewileju drużyna wbrew woli której odroczono rozgrywkę nie korzysta, Prezes wyznaczy czas i miejsce rozgrywki.

Do pertraktacji w sprawie przesunięcia terminu są upoważnieni tylko kapitanowie drużyn względnie ich zastępcy, którzy wzajemnie o ile się nie znają z tego charakteru winni się wylegitymować. Wyznaczenie terminu umownego o ile nie jest zrobione na piśmie i podpisane przez kapitanów obu drużyn względnie ich zastępców nie daje podstawy do przyznania walkoweru w terminie umownym.

§. 8.
Komplety szachów.

Każda drużyna winna się jawić do rozgrywki z 5-cioma kompletami szachów pod groźbą walkoweru i blankietami dla swoich zawodników do notowania partji. Szachami dysponuje kapitan drużyny, która je przyniosła.

§. 9.

Rozpoczęcie gry.

W terminie rozgrywki winny się jawić obie drużyny a kapitanowie przedstawiają skład imienny zawodników swych drużyn sędziemu jednostkowemu do rozlosowania. Pierwszy kolor biały otrzymuje drużyna klubu z mniejszym numerem porządkowym tabeli rozgrywek w pierwszej rundzie, w drugiej rundzie odwrotnie.

Sędzia z własnej inicjatywy może, a na żądanie jednego z kapitanów winien skład zawodników sprawdzić z listą zawodników zgłoszonych do Zw. §. 4. i niedopuścić do gry zawodnika nie umieszczonego na liście.

Jeżeli jedna z drużyn nie stawi się w oznaczonej godzinie to na żądanie kapitana przeciwnej drużyny po upływie 30 minut t. j. o godzinie 16.30 sędzia przyznaje walk-over, sprawdziwszy uprzednio czy drużyna obecna znajduje się w komplecie. O ile natomiast drużyna nie jest w komplecie przyznaje tylko tyle punktów walk-over, ile zawodników będzie obecnych o godz. 17-tej. Jeżeli natomiast o godz. 16.30 żadna z drużyn nie zjawi się do rozgrywki, to obie otrzymują 0 punktów. Aż do chwili rozpoczęcia gry (pierwszego ciągu) kapitan drużyny może dwóch wylosowanych, a nieobecnych zawodników wymienić, za uwiadomieniem sędziego, nie może jednak zmieniać losowanych. Bezpośrednio po losowaniu wzgl. o godz. 17-tej sędzia daje znak do rozpoczęcia gry — oraz sprawdza miejsca nieobsadzone z powodu braku zawodników i przyznaje punkta stronie przeciwnej. Za porządek podczas rozgrywek odpowiada kapitan drużyny gospodarza.

§. 10.

Zasady gry.

Gra odbywa się według zasad F. I. D. E, przyjętych przez Polski Związek Szachowy ogłoszonych w Świecie Szachowym nr. 10/11 r. 1932, (jednak bez zegarów). Osobiste pisanie partyj jest obowiązkowe, aż do jej ukończenia, pod groźbą utraty punktu, z tem jednak, ze zgodą kapitanów obu drużyn może pisać tylko jeden zawodnik, o ile tej zgody niema muszą pisać obaj zawodnicy. Jeżeli nie osiągnięto po 10 posunięć na 1 godz. gry, to może zawodnik za pośrednictwem swego kapitana zażądać od sędziego postawienia zegaru, a wówczas liczy się czas wedle 20 ciągów na godzinę pod rygorem kontumacji.

Po 4-ch godzinach gry, może za zgodą obu kapitanów

nastąpić ocena partji przez sędziego i to nawet wbrew woli odnośnego zawodnika.

Partji pod żadnym warunkiem przerywać ani odkładać nie wolno.

We wszystkich sprawach gry zawodnik odnosi się tak do sędziego jak i swego przeciwnika przez kapitana swej drużyny. Wszelkie spory, o ile nie załatwią kapitanowie przeciwnych drużyn, rostrzyga na miejscu definitywnie sędzia jednostkowy.

Od decyzji sędziego jednostkowego przysługuje kapitanowi drużyny prawo wniesienia protestu pisemnego na ręce przewodniczącego Kolegjum Sędziowskiego, ale tylko z powodu mniemanego pogwałcenia niniejszego regulaminu i w terminie prekluzyjnym 48 godzin od chwili decyzji.

Orzeczenie Kolegjum Sędziowskiego wydane w trybie ustalonym regulaminem Kolegjum Sędziowskiego jest ostateczne i prawomocne.

Sposób powołania sędziego jednostkowego do rozgrywki ureguluje na każdy turniej komunikat Kolegjum Sędziowskiego.

§. 11.
Wynik rozgrywki.

Po skończonej rozgrywce oddaje kapitan drużyny wszystkie blankiety jego zawodników sędziemu za pokwitowaniem odbioru.

Sędzia ogłasza wynik rozgrywki a sporządziwszy sprawozdanie wedle wzoru ustalonego przez Kolegjum Sędziowskie oddaje wraz z otrzymanemi blankietami w sekretarjacie Związku najpóźniej do 48 godzin. Każda partja wygrana liczy się za 1 punkt remis za $^1/_2$ dla obu przeciwników — przegrana za 0 pkt.

§. 12.
Ewidencja wyników.

Sekretarz Związku lub członek Prezydjum wyznaczony przez Prezesa prowadzi dokładną ewidencję wyników na podstawie sprawozdań sędziów jednostkowych z uwzględnieniem orzeczeń Kolegjum Sędziowskiego. Prowadzący ewidencję dokładnie notuje ilość straconych punktów przez poszczególne drużyny walkowerem. Ten sam organ prowadzi tabele orjentacyjne wyników, wywieszone publicznie w lokalu rozgrywek drużynowych.

§. 13.
Weryfikacje wyników.

Weryfikacja wyników odbywa się dwa razy do roku po ukończeniu rozgrywki w każdej rundzie.

Weryfikacja polega na ostatecznem ustaleniu w pierwszej rundzie:

1). ilości zdobytych punktów przez każdą drużynę,

2). miejsc, jakie zajmuje każda drużyna ze względu na ilość zdobytych punktów, — po drugiej rundzie ponadto:

3). mistrza drużynowego turnieju,

4). przy istnieniu dwu klas rozgrywkowych:

a). drużyny najsłabszej klasy A.

b). mistrza klasy B.

c). drużyny wzgl. drużyn wstępujących do klasy A.

§. 14.
Zasady weryfikacji.

1). Ulega skreśleniu w turnieju ta drużyna, która odda 30 walkoverów w trzech bezpośrednio po sobie następujących terminach rozgrywkowych albo 50 w ciągu jednej rundy. Przy skreśleniu drużyny w czasie pierwszej rundy traktuje się ją, tak, jakby wogóle do turnieju się nie zgłosiła, natomiast przy skreślaniu drużyny w czasie drugiej rundy skreśla się tylko jej wyniki z drugiej rundy.

2). Zarządza się rozgrywki dodatkowe z powodu równej ilości zdobytych punktów między drużynami:

a). zajmującemi pierwsze miejsce w turnieju jednoklasowym,

b). w dwuklasowym turnieju ponadto między drużynami zajmującemi ostatnie miejsce w kl. A., dla ustalenia spadającej drużyny; w kl. B. między drużynami zajmującemi pierwsze miejsce, a w razie potrzeby i miejsca dalsze, zależnie od tego ile drużyn ma przejść do kl. A. (§ 16).

§. 15.
Komisja weryfikacyjna i jej kompetencja.

Komisję weryfikacyjną tworzy Zarząd Związku bez zastępcy skarbnika, w którego miejsce wchodzi przewodniczący Kolegjum Sędziowskiego. Komisji przewodniczy Prezes Związku. Werefikację referuje członek Prezydjum, prowadzący ewidencję (§. 12). Ustalenie następuje drogą głosowania, prawo głosu mają wszyscy członkowie Komisji

weryfikacyjnej. Komisja weryfikacyjna przegrowadza ustalenia wymienione w §. 13. jak i skreślenia, czy rozgrywki dodatkowe w §. 14., oraz przyznane nagrody i przejście z klasy B. do klasy A.

Końcowy wynik weryfikacji podlega aprobacie Zgromadzenia Związku, co następuje drogą uchwały.

§. 16.

Nagrody.

1). Klub względnie sekcja szachowa, której drużyna zdobyła tytuł mistrza drużynowego miasta Lwowa, otrzymuje puhar wędrowny na przeciąg jednego roku. Na puharze Zarząd Związku zarządza wygrawirowanie kosztem Związku nazwy klubu zdobywającego i rok zdobycia. Oddanie puharu na okres roczny w posiadanie klubu, zdobywcy — następuje za złożeniem zabezpieczenia, którego rodzaj każdocześnie ustala indywidualnie Zarząd Związku.

Klub względnie sekcja której drużyna zdobędzie puhar w trzech bezpośrednio po sobie następujących turniejach albo w pięciu bez względu na ich porządek — otrzymuje puhar wędrowny na własność.

2). Każdy klub względnie sekcja szachowa, której drużyna(y) bierze udział w turnieju i nie ulegnie skreśleniu, otrzymuje dyplom. Jakość dyplomów ustala Zarząd Związku.

3). W razie istnienia dwu klas rozgrywkowych (§. 3.) drużyna mistrzowska klasy B. o ile należy do klubu wzgl. sekcji szachowej, która nie posiada drużyny A-klasowej, przechodzi do klasy A, natomiast drużyna A-klasowa zweryfikowana na miejsce ostatnie, spada do klasy B.

W wypadku skreślenia jednej lub więcej drużyn A-klasowych zajmujących czołowe miejsca przy weryfikacji przechodzi do klasy A, przy zachowaniu następujących zasad:

a). żaden klub względnie sekcja szachowa nie może posiadać w danej klasie dwu drużyn,

b). jeżeli drużyna A-klasowa spada do klasy B, to drużyna B-klasowa tego samego klubu, o ile równocześnie nie przechodzi do klasy A z powodu swego miejsca, łączy się z drużyną B-klasową.

§. 17.

Dalsze klasy.

Na wypadek, gdy do klasy B. zgłosi się więcej jak 12 drużyn, tworzy się dalsze klasy, analogicznie lak klasa B. i na tych samych zasadach.

§. 18.
Odnowienie turnieju.

Na wypadek zdobycia przez drużynę puharu na własność, Związek o ile chce dalej kontynuować rozgrywki, winien ufundować nowy puhar.

§. 19.
Przepisy karne.

Kolegjum Sędziowskie może przy sposobności rozpatrywania sprawy skazać zawodnika drużyny za rażące pogwałcenie etyczno-moralnych zasad gry na skreślenie z listy zawodników danego klubu do rozgrywek turniejowych (§. 4).

§. 20.
Moc obowiązująca.

Niniejszy regulamin obowiązuje od dnia 15 stycznia 1933 r. i znosi wszystkie poprzednie przepisy i uchwały w kwestji rozgrywek ligowych międzyklubowych o puhar wędrowny i drużynowe mistrzowstwo miasta Lwowa.